

АЛГОРИТМИ

Програм је скуп инструкција које рачунар треба да изврши. Поступак писања програма назива се програмирање. Ако је свака инструкција исправна и ако су оне у правилном редоследу, рачунар ће коректно урадити оно што се од њега тражи.

Фазе у развоју програма:

1. анализа (улаз, излаз, математички модел),
2. израда алгоритма ,
3. запис алгоритма у програмском језику (кодирање),
4. тестирање и израда документације.

Алгоритам је прецизан опис корака којима се решава проблем. То је поступак за решавање проблема (нпр. прављење колача, градња куће...).

Алгоритам може бити описан речима или помоћу симбола и блок дијаграма.

Три основне алгоритамске структуре су:

1. линијска,
2. разграната,
3. циклична.

Линијска структура је најједноставнија. Рачунар почиње од првог корака, прелази на други, трећи и тако редом.

Алгоритме разгранате структуре користимо када треба донети неку одлуку који је следећи корак. Код њих постоји услов. Ако је услов испуњен рачунар извршава неку наредбу или скуп наредби, ако није онда неку другу наредбу или скуп наредби.