

WHILE – nastavak

3. - malo proširen, ispisuje se i vrednost stepena

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var x,st:real; br:integer;
begin
x:=StrToFloat(edit1.text);
st:=1;
br:=0;
while st<=1000000000 do
begin
st:=st*x; //vrednost stepena
br:=br+1; //tekući stepen
end;
ShowMessage('To je ' + IntToStr(br) + ' . stepen unetog broja, a njegova vrednost je ' + FloatToStr(st));
end;
```

Napomena :

Radi lakšeg razumevanja možete za gornju granicu staviti 10, umesto 1000000000.

Ako unesete 2, rezultat je 4. stepen ($2^3=8$, ali $2^4=16$).

7.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var a,b:integer;
begin
a:=StrToInt(edit1.text);
b:=StrToInt(edit2.text);
while a>=b do
a:=a-b;
ShowMessage('Ostatak je '+IntToStr(a));
end;
```

Napomena:

Ako unesete a =10, b=3, rezultat je 1.

10-3=7, 7>3;

7-3=4, 4>3;

4-3=1, 1<3 , izlazi se iz petlje => ostatak je 1

11.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var U,P,R:real;br:integer;
begin
U:=StrToFloat(edit1.text);
P:=StrToFloat(edit2.text);
R:=StrToFloat(edit3.text);
br:=0; //brojač godina
while U<=R do
begin
U:=U+U*p/100; //godišnje uvećanje uloga
br:=br+1;
end;
ShowMessage('Nakon ' + IntToStr(br) + ' godina');
end;
```

