|  |  |
| --- | --- |
| 1. NP kojim se računa proizvod prirodnih brojeva u intervalu [m,n].

 | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var m,n,i:integer;p:real;beginm:=StrToInt(edit1.Text);n:=StrToInt(edit2.Text);p:=1;for i:=m to n dop:=p\*i;label3.caption:='Proizvod je ' +FloatToStr(p);end;  |
| 1. NP kojim se računa n! .

 | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var n,i:integer;f:real;beginn:=StrToInt(edit1.Text);f:=1;for i:=1 to n dof:=f\*i;label2.caption:='Faktorijal je ' +FloatToStr(f);end; |
| 1. NP kojim se računa (n+2)! .

   | Izmene u odnosu na zadatak br.2:for i:=1 to n+2 do |
| 1. NP kojim se računa

 1!+2!+3!+…+n! | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var n,i:integer;f,s:real;beginn:=StrToInt(edit1.Text);s:=0;f:=1;for i:=1 to n dobegin f:=f\*i; s:=s+f;end;label2.caption:='Suma je '+ FloatToStr(s);end; |
| 1. NP kojim se računa koliko ima trocifrenih brojeva deljivih sa 11.

 | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var i,br:integer;beginbr:=0;for i:=100 to 999 do if i mod 11=0 then br:=br+1;label1.caption:='Trocifrenih brojeva deljivih sa 11 ima: '+ IntToStr(br);end;  |
| 1. NP kojim se računa proizvod

 | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var n,i:integer;p:real;beginn:=StrToInt(edit1.Text);p:=1;for i:=2 to n+1 do p:=p\*(1-1/i);label2.caption:='Proizvod je '+ FloatToStrf(p,ffFixed,4,3);end; |
| 1. NP kojim se računa

  | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var n,i:integer;p,f:real;beginn:=StrToInt(edit1.Text);f:=1;p:=1;for i:=2 to n do begin f:=f\*i; p:=p\*(1+1/f); end;label2.caption:='Proizvod je '+ FloatToStr(p);end;  |
| 1. NP kojim se računa

*p*= | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var m,i:integer;p:real;beginm:=StrToInt(edit1.Text);p:=1;for i:=1 to m do p:=p\*(2+i/(i+2));label2.caption:='Proizvod je '+ FloatToStr(p);end;  |
| 1. NP kojim se računa

*p=*  | procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);var k,i:integer;p:real;begink:=StrToInt(edit1.Text);p:=1;for i:=2 to k do p:=p\*(i+1/(i+1));label3.caption:='Proizvod je '+ FloatToStr(p);end; |