

TRIGONOMETRIJA

IZABERITE FUNKCIJU

☐ SINUS
☐ KOSINUS
☐ TANGENS
☐ KOTANGENS

a

b

Rezultat je:

1. zadatak

Katete pravouglog trougla su a i b. Izračunati vrednosti trigonometrijskih funkcija za ugao kod temena A. Koristiti komponentu RadioGroup. Obezbediti da, pored izračunavanja, izborom opcije sinus boja slova u labeli za ispis rezultata postaje crvena, izborom opcije kosinus plava, izborom opcije tangens ljubičasta, a izborom opcije kotangens zelena.

PRAVILNA PIRAMIDA

IZABERITE VRSTU

☐ TROSTRANA
☐ CETVOROSTRANA
☐ SESTOSTRANA

a

H

ZAPREMINA PIRAMIDE JE:

2. zadatak

U osnovi piramide može biti pravilni trougao, četvorougao ili šestougao, ivice a. Visina piramide je H. Izračunati zapreminu te piramide. Za izbor koristiti komponentu RadioButton, a grupisanje GroupBox.

TRIGONOMETRIJA

IZABERITE FUNKCIJU

☐ SINUS
☐ KOSINUS
☐ TANGENS
☐ KOTANGENS

a

b

Rezultat je:

1. zadatak

Katete pravouglog trougla su a i b. Izračunati vrednosti trigonometrijskih funkcija za ugao kod temena A. Koristiti komponentu RadioGroup. Obezbediti da, pored izračunavanja, izborom opcije sinus boja slova u labeli za ispis rezultata postaje crvena, izborom opcije kosinus plava, izborom opcije tangens ljubičasta, a izborom opcije kotangens zelena.

PRAVILNA PIRAMIDA

IZABERITE VRSTU

☐ TROSTRANA
☐ CETVOROSTRANA
☐ SESTOSTRANA

a

H

ZAPREMINA PIRAMIDE JE:

2. zadatak

U osnovi piramide može biti pravilni trougao, četvorougao ili šestougao, ivice a. Visina piramide je H. Izračunati zapreminu te piramide. Za izbor koristiti komponentu RadioButton, a grupisanje GroupBox.

3. KA kojom se za uneto x , računa vrednost funkcije $\exp(x)$, $\ln(x)$, \sqrt{x} , $\sqrt[4]{x}$. Izbor se vrši pomoću RadioButton, a rezultat ispisuje u 4 labele. Pri kreiranju forme korisnik treba da dobije poruku na ekranu " *Unesite vrednost, i odaberite funkciju* ". Ubaciti dugme ZATVORI, koje zatvara formu. Dugme postaviti u donji desni ugao forme, gde ono ostaje i ako korisnik menja veličinu forme. Na formi ne treba da bude sistemski meni.
4. KA kojom se izračunavaju obim i površina trougla, kvadrata ili šestougla zadate stranice a . Izbor se vrši pomoću komponente tipa RadioGroup. Rezultate ispisati u edit-ima.
5. KA koja će određeno vreme izraženo u minutima pretvoriti u sate i minute ili sekunde. Izbor treba napraviti sa 2 RadioButton-a (1-sati i minuti, 2- sekunde). Npr. 196 min = 3 sata i 16 minuta ili 196 min je 11760 sekundi. Pretvaranje se obavlja klikom na RB-e. Rezultate ispisati u 2 labele. Zaglavlje forme je VREME, boja forme ljubičasta. Klik na dugme PROMENI treba da menja font u editu u Comic Sans MS, veličinu slova u 14.
6. KA koja obezbeđuje pogađanje zamišljenog broja. Broj je zamišljen od strane računara. Korisniku davati informacije da li je zamišljeni broj veći ili manji nakon pritiska na dugme TEST. Zadati u posebnom editu broj pokušaja i ako se taj broj premaši ispisati odgovarajuću poruku.
7. KA koja nam pomaže da shvatimo kako računar pravi složene boje. Svaka boja se sastoji od osnovnih, tj. malo crvene, malo zelene i malo plave. To malo (ili mnogo), tj. udeo osnovnih boja u složenoj meri se brojem od 0-255. Korisnik aplikacije bira da li hoće cvenu, plavu i zelenu u boji koju pravi (CheckBox-ovi) i koliko hoće istih (brojevi od 0-255 u 3 edit-a, za 3 boje). Ako ne odabere neku boju, edit pored mora ostati prazan. Na kraju klikom na dugme OBOJI ovako zadatom bojom oboji se forma.
3. KA kojom se za uneto x , računa vrednost funkcije $\exp(x)$, $\ln(x)$, \sqrt{x} , $\sqrt[4]{x}$. Izbor se vrši pomoću RadioButton, a rezultat ispisuje u 4 labele. Pri kreiranju forme korisnik treba da dobije poruku na ekranu " *Unesite vrednost, i odaberite funkciju* ". Ubaciti dugme ZATVORI, koje zatvara formu. Dugme postaviti u donji desni ugao forme, gde ono ostaje i ako korisnik menja veličinu forme. Na formi ne treba da bude sistemski meni.
4. KA kojom se izračunavaju obim i površina trougla, kvadrata ili šestougla zadate stranice a . Izbor se vrši pomoću komponente tipa RadioGroup. Rezultate ispisati u edit-ima.
5. KA koja će određeno vreme izraženo u minutima pretvoriti u sate i minute ili sekunde. Izbor treba napraviti sa 2 RadioButton-a (1-sati i minuti, 2- sekunde). Npr. 196 min = 3 sata i 16 minuta ili 196 min je 11760 sekundi. Pretvaranje se obavlja klikom na RB-e. Rezultate ispisati u 2 labele. Zaglavlje forme je VREME, boja forme ljubičasta. Klik na dugme PROMENI treba da menja font u editu u Comic Sans MS, veličinu slova u 14.
6. KA koja obezbeđuje pogađanje zamišljenog broja. Broj je zamišljen od strane računara. Korisniku davati informacije da li je zamišljeni broj veći ili manji nakon pritiska na dugme TEST. Zadati u posebnom editu broj pokušaja i ako se taj broj premaši ispisati odgovarajuću poruku.
7. KA koja nam pomaže da shvatimo kako računar pravi složene boje. Svaka boja se sastoji od osnovnih, tj. malo crvene, malo zelene i malo plave. To malo (ili mnogo), tj. udeo osnovnih boja u složenoj meri se brojem od 0-255. Korisnik aplikacije bira da li hoće cvenu, plavu i zelenu u boji koju pravi (CheckBox-ovi) i koliko hoće istih (brojevi od 0-255 u 3 edit-a, za 3 boje). Ako ne odabere neku boju, edit pored mora ostati prazan. Na kraju klikom na dugme OBOJI ovako zadatom bojom oboji se forma.